

آغاز عملیات اجرایی ترمینال و پایانه مسافربری و ساختمان شهرداری در مشکین شهر

در آیینی با حضور استاندار اردبیل، فرمانده سپاه حضرت عباس(ع) استان، نماینده مردم مشکین شهر در مجلس و جمعی از مسؤولان استانی و شهرستانی، عملیات اجرایی احداث ترمینال و پایانه مسافربری و ساختمان شهرداری در مشکین شهر آغاز شد.

به گزارش روابط عمومی استانداری اردبیل، مسعود امامی یگانه در این آیین با اشاره به اهمیت توسعه زیرساخت های شهری به عنوان یکی از اولویت های دولت در استان اردبیل، اظهار کرد: احداث پایانه مسافربری مشکین شهر گامی مهم در راستای ساماندهی ناوگان حمل و نقل عمومی به ویژه اتوبوس ها و تاکسی های برون شهری بوده و نقش مؤثری در ارتقای سطح خدمات رسانی به شهروندان و مسافران ایفا خواهد کرد.

وی افزود: این پروژه با هدف بهبود کیفیت خدمات حمل و نقل عمومی، افزایش ایمنی سفرها و تسهیل در تردد مسافران بین شهری طراحی شده و یکی از طرح های عمرانی شاخص شهرستان مشکین شهر در حوزه حمل و نقل، به شمار می آید. استاندار اردبیل ادامه داد: با اجرا و بهره برداری از این پایانه، گامی بلند در جهت کاهش ترافیک درون شهری، ارتقای نظم حمل و نقل، رفاه حال مسافران و توسعه پایدار شهری برداشته خواهد شد.

امامی یگانه با اشاره به آغاز عملیات اجرایی ساختمان شهرداری مشکین شهر هم بیان کرد: احداث این ساختمان حاصل تلاش و پیگیری مداوم مجموعه شهرداری و شورای اسلامی شهر مشکین شهر است و هدف اصلی آن ارتقای فضای کاری، بهبود ارائه خدمات شهری و ایجاد محیطی شایسته برای تکمیل این باب خواهد بود.

وی تصریح کرد: توجه به توسعه عمرانی و رفع مشکلات شهرستان مشکین شهر همواره در دستور کار مدیریت استان قرار دارد و اجرای این پروژه نیز در همین راستا انجام می شود و گامی مؤثر در مسیر توسعه پایدار و ارائه خدمات بهینه به شهروندان خواهد بود.

گفتنی است، پروژه ترمینال و پایانه مسافربری شهرستان مشکین شهر در زمینی به مساحت ۴۳ هزار مترمربع و با اعتباری افزون بر ۱۲۰ میلیارد تومان احداث می شود و این مجموعه شامل سالن های انتظار مجهز، دفاتر شرکت های حمل و نقل، بخش های خدمات رفاهی، رستوران، نمازخانه و بارکنگ خودروها، شخصیه عمومی خواهد بود.

همچنین پروژه ساختمان شهرداری مشکین شهر نیز در زمینی به مساحت ۳۸۰۰ مترمربع و در ۶ طبقه احداث خواهد شد و اعتباری بیش از ۸۷ میلیارد تومان برای اجرای آن اختصاص یافته است.